



# PRESSEMITTEILUNG

**Ist das die Zukunft des Lehrens? ReLoAd nominiert für den delina Award auf der LEARNTEC 2024**

**Karlsruhe, 05. Juni 2024** – Das Konzept des Storytellings im Videospiel fliegt durch die Klassenräume und hinterlässt Begeisterung. Während es in Fächern wie Englisch, Deutsch oder Geschichte schon fast selbstverständlich ist, fehlt der Storytelling-Ansatz vor allem im MINT-Bereich. Und genau dort knüpft die innovative Lernplattform ReLoAd an: Sie lehrt durch digitales Storytelling auf spannende Art und Weise Informatikinhalte.

Auf der LEARNTEC 2024 in Karlsruhe, die dieses Jahr vom 04. bis 06. Juni stattfindet, präsentiert die Resilient TechEd, so der Name des ambitionierten Start-Ups hinter ReLoAd, was mit digitalem Storytelling alles möglich ist. Die kreativen Köpfe hinter ReLoAd veranschaulichen an ihrem Stand J18 das Potenzial ihrer Lernplattform. Dort bekommt man einen ersten Einblick in das Produkt und kann sich in die Rolle von Lernenden versetzen und die Lernplattform und ihre Spiele in Minecraft selbst ausprobieren.

Die LEARNTEC ist Europas bedeutendste Fachmesse für digitale Bildung in Schule, Hochschule und Beruf. Mit über 400 Ausstellern und rund 13.500 internationalen Fachbesuchern im Jahr 2023 zählt sie zu den größten Bildungsmessen.

Der Ansatz der Resilient TechEd punktet – über das Klassenzimmer hinaus. Die Nominierung für den delina Award 2024 in der Kategorie „Frühkindliche Bildung und Schule“ zeigt, dass das Interesse an ReLoAd groß ist. Immerhin werden dabei jährlich die innovativsten Konzepte des digitalen Lehrens ausgezeichnet. ReLoAd versetzt Lernende in eine aktive Rolle im Lernprozess und trägt dazu bei, Lernorte zu digitalisieren. Im Hinblick auf die Zukunft des Lehrens scheint dies die wegweisende Richtung zu sein. Die Ambition, digitales Storytelling in den Informatikunterricht zu bringen, trägt jedenfalls Früchte. Das Start-Up darf auf die Preisverleihung am 05. Juni, im Rahmen der LEARNTEC-Messe, gespannt sein.

**Doch was genau ist eigentlich digitales Storytelling und warum macht es ReLoAd so einzigartig?**

Das Konzept des Digitalen Storytellings erweitert das bekannte Prinzip des Storytellings um eine digitale Umgebung in Minecraft. Der Lernplattform ReLoAd gelingt es, Lernende interaktiv in eine Geschichte einzubeziehen. Statt einer linearen Story zu folgen, wird hier der Lernende selbst zum Helden eines Abenteuers und trifft dabei eigene Entscheidungen, die die Geschichte im Spiel beeinflussen. Das regt die Aufmerksamkeit an und fördert unterbewusst die Lernwilligkeit. ReLoAd setzt dabei auf das beliebte Videospiel Minecraft, welches vor allem bei Schülern im Alter von 8-18 Jahren Begeisterung schürt. Eine Einführung in die Bedienweise ist selten nötig. Als Lehrkraft muss man sich nicht mit den Spielmechaniken auseinandersetzen – eine digitale Kontrolloberfläche, dokumentiert den Fortschritt der Schüler.

Machen Sie sich selbst einen Eindruck und besuchen Sie ReLoAd auf der LEARNTEC: Halle 2, Stand J18. Weitere Informationen finden Sie auch online unter <https://www.reload.works/digitales-storytelling/>.

## KONTAKT VERTRIEB & MARKETING

**Marco Welter**  
+49 170 9704833  
[marco@resilient-group.de](mailto:marco@resilient-group.de)

## KONTAKT PR & MARKETING

**Johanna Hiesl**  
+157 86198673  
[johanna@resilient-group.de](mailto:johanna@resilient-group.de)

## ANSCHRIFT

**RESILIENT TECHED GmbH**

Bahnhofstraße 2/3  
71083 Herrenberg,  
Deutschland

[www.reload.works/  
digitales-storytelling](http://www.reload.works/digitales-storytelling)

**Marc Bachmann**  
GESCHÄFTSFÜHRER